

BEAMER

ASYMPTOTE 3D

Inteaktívna 3D grafika, ktorú môžeme vytvárať programom Asymptote, sa dá tiež začleniť do prezentácie.

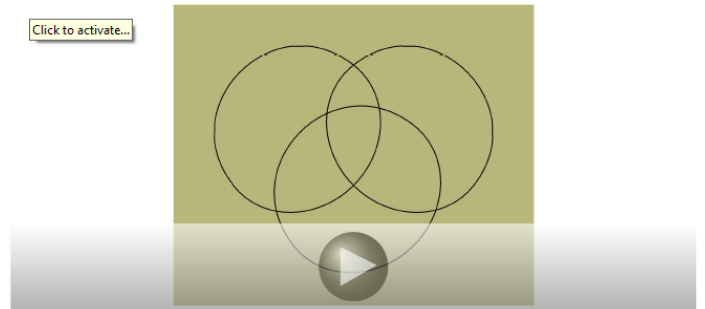
Náš zdrojový súbor (napríklad s názvom `ukazka.tex`) má nasledujúci obsah:

```
\documentclass{beamer}
\usepackage[slovak]{babel}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[IL2]{fontenc}
\usepackage{lmodern}
\usepackage[inline]{asymptote}
\beamertemplatenavigationsymbolsempty
\usetheme{Madrid}
\definecolor{zelena}{HTML}{00823B}
\usecolortheme[named=zelena]{structure}
\begin{document}
\title[Iracionálne rovnice s parametrom]{Poznámka o
    iracionálnych rovniciach s parametrom}
\author{Jozef Doboš}
\date{}
\maketitle

\begin{frame}[fragile]
\frametitle{Asymptote 3D obrázok}
\begin{figure}[h]
\begin{asy}
import three ;
size (0,150) ;
settings.toolbar=true;
currentprojection = orthographic (0 , 0 ,1);
pen bg=lightyellow+opacity(0.8);
draw(surface((-1.5,-1,0)--(1.5,-1,0)--(1.5,1.5,0)--(-1.5,1.5,0)--cycle),bg,bg);
path3 p1 = (0,0,0)..(1,0,0)..(0,1,0)..cycle;
path3 p2 = (-1,0,0)..(0,0,0)..(0,1,0)..cycle;
path3 p3 = (-0.5,-0.5,0)..(0.5,-0.5,0)..(0.5,0.5,0)..cycle;
draw (p1); draw (p2);draw (p3);
draw ( extrude (p1 ,( 0 ,0 ,0.3)),lightgreen );
draw ( extrude (p2 ,( 0 ,0 ,0.3)),lightred );
draw ( extrude (p3 ,( 0 ,0 ,0.3)),lightblue );
\end{asy}
\end{figure}
\end{frame}

\end{document}
```

Asymptote 3D obrázok



Jozef Doboš

Iracionálne rovnice s parametrom

2 / 2

výsledný súbor pdf, ktorý sme vytvorili pdfL^AT_EXom

samotný obrázok vytvorený programom Asymptote